

”Lițe Rele De Legat Ura-Literele de legătură”

Proiect derulat în parteneriat de:

Colegiul Național ”Gheorghe Șincai”	Colegiul Național ”Mihai Viteazul”	Colegiul Național ”Gheorghe Lazăr”	Colegiul Economic ”Virgil Madgearu”
	Federația Română de Scrabble	Asociația Coolturală ”Nouă ne pasă!”	Asociația Performath

**Regulament specific
pentru competițiile de scrabble școlar derulate
în cadrul proiectului CIVITAS
”Lițe Rele De Legat Ura-Literele de legătură”**

Art. 1.

Prezentul regulament completează condițiile specifice de derulare a partidelor de scrabble școlar derulate în cadrul proiectului CIVITAS ”Lițe Rele De Legat Ura-Literele de legătură”, fără a încălca regulamentul general al concursurilor de scrabble de sală, organizate de Federația Română de Scrabble.

Art. 2.

Regulile generale de joc sunt cele oficiale, prezentate în pliantele Federației Române de Scrabble, anexe la prezentul Regulament Specific.

Art. 3.

Cu acordul Federației Române de Scrabble, partidele de Scrabble școlar derulate în proiectului CIVITAS ”Lițe Rele De Legat Ura-Literele de legătură”, se vor derula cu dicționarele pe masă (DEX), pentru atingerea tuturor obiectivelor proiectului prezentate în cererea de finanțare aprobată.

Art.4.

Prezentul regulament, împreună cu anexele lui, este obligatoriu pentru toți partenerii implicați în proiect și va fi prezentat elevilor participanți din fiecare școală parteneră, de către echipa de proiect desemnată în fiecare școală, precum și de reprezentanți ai partenerilor externi.

Art.5.

Competițiile se derulează în trei etape/probe, așa cum este prevăzut în cererea de finanțare aprobată:

- Partidele libere: 29.11.2014 în fiecare școală parteneră
- Partida duplicat/perechi: 30.11.2014 la Colegiul Național Gheorghe Șincai
- Proba de compunere- ”problema” pe echipe: 01.12.2014 la Colegiul Național Gheorghe Șincai

Art. 6.

a) **Partidele libere se derulează, începând cu ora 9:00, în fiecare școală parteneră în proiect : Colegiul Național Gheorghe Șincai, Colegiul Național Mihai Viteazul, Colegiul Național Gheorghe Lazăr și Colegiul Economic Virgil Madgearu**

b) La partidele libere participă toți elevii înscriși în proiect, conform selecției făcute la nivelul fiecărei școli de către Coordonatorul proiectului pe școală

c) Fiecare unitate parteneră selectează 80 de elevi și prezintă lista elevilor selectați Coordonatorului/managerului de proiect, până la data de 28.11.2014, ora 18:00.

d) Cei 80 de elevi selectați vor fi împărțiți în 4 grupe de 20, fiecare grupă fiind

”Lițe Rele De Legat Ura-Literele de legătură”

Proiect derulat în parteneriat de:

Colegiul Național ”Gheorghe Șincai”	Colegiul Național ”Mihai Viteazul”	Colegiul Național ”Gheorghe Lazăr”	Colegiul Economic ”Virgil Madgearu”
	Federația Română de Scrabble	Asociația Coolturală ”Nouă ne pasă!”	Asociația Performath

îndrumată/coordonată de un profesor din echipa de proiect, cu rol de coordonator de sală. Fiecare grupă își va desfășura propriile partide libere în sala proprie de joc.

e) Partenerii de joc din fiecare partidă de libere vor fi stabiliți prin tragere la sorți de către coordonatorul de sală, astfel încât partenerii de joc să nu fie aceiași în cele două partide derulate.

f) În cadrul unei partide libere, fiecare jucător are limită de timp de 30 minute pentru depunerile proprii. Timpul va fi contorizat de ceasuri de șah sau de aplicații online cu această funcție.

g) Fiecare jucător are obligația de a-și completa propria foaie de parcurs în cadrul fiecărei partide de libere. Foile de parcurs vor fi colectate de coordonatorul de sală, semnate de acesta și contrasemnate de coordonatorul de sală al unui partener extern.

h) Pe parcursul unei partide libere, un jucător poate contesta depunerea celui alt jucător, în cazul în care consideră că depunerea este incorectă. Contestația este preluată de coordonatorul de sală și verificată. Pe parcursul acestui proces, până la rezolvarea contestației, ceasul de joc se oprește. Dacă arbitrul/coordonatorul de sală constată că depunerea este incorectă, jucătorul care a depus cuvântul incorect își ridică depunerea de pe tablă, pierzând dreptul de a depune alt cuvânt în cadrul aceluiași tur și partida continuă cu depunerea contestatarului. Dacă arbitrul/coordonatorul de sală constată că depunerea este corectă, contestatarul este penalizat cu 10 puncte, fapt care se consemnează de către arbitru pe foaia de parcurs a acestuia.

i) La încheierea partidei se completează un formular adecvat cu numele și semnăturile celor doi jucători.

j) La finalul celor două partide de libere fiecare jucător va acumula un punctaj, obținut din însumarea punctajelor obținute în cele două partide jucate.

k) Coordonatorul de sală este responsabil de alcătuirea clasamentului grupei sale, în ordinea descrescătoare a punctajelor.

l) Primii 5 clasați din fiecare grupă vor intra în competițiile următoare: proba ”duplicat” și ”problema”.

m) Clasamentul va fi transmis Coordonatorului de proiect pe școala care va centraliza rezultatele și va ordona descrescător punctajele celor 20 jucători calificați la probele următoare.

n) Toate foile de parcurs, tabelele de prezență și alte documente obținute în partidele de libere se predau managerului de proiect, în original, constituindu-se în documente oficiale ale proiectului.

Art. 7.

Coordonatorul de proiect pe școală este responsabil de formarea perechilor pentru proba duplicat, precum și de formarea echipelor de 5 elevi pentru proba ”problemă”. Echipetele vor fi transmise managerului de proiect, pe 29.11.2014, până la ora 18:00.

Art. 8.

a) **Proba duplicat –perechi se va derula pe 30.11.2014, la Colegiul Național Gheorghe Șincai, începând cu ora 9:00.**

b) Echipetele pentru duplicat se vor forma, în fiecare școală, conform clasamentului centralizat de la partidele libere: perechea 1 formată din locurile 1 și 2 de la libere, perechea 2

”Lițe Rele De Legat Ura-Literele de legătură”

Proiect derulat în parteneriat de:

Colegiul Național ”Gheorghe Șincai”	Colegiul Național ”Mihai Viteazul” Federația Română de Scrabble	Colegiul Național ”Gheorghe Lazăr” Asociația Coolturală ”Nouă ne pasă!”	Colegiul Economic ”Virgil Madgearu” Asociația Performath
--	--	--	--

formată din locurile 3 și 4 de la libere, etc.

c) În cadrul probei duplicat, fiecare pereche va ocupa o masă, numerotată de organizatori, de la 1 la 40.

d) La proba duplicat, echipele vor fi distribuite în 4 săli (câte 10 în fiecare sală), în fiecare sală de joc fiind prezenți cel puțin 4 coordonatori de sală (câte unul din fiecare școală parteneră).

e) Tabla oficială de joc a partidei duplicat este cea stabilită de computer, la fiecare tur păstrându-se pe tablă depunerea optimă (cea mai valoroasă).

f) Toate echipele/perechile participante vor juca partida cu aceleași 7 litere în fiecare tur, alese/completate de arbitrul federal.

g) Arbitrul federal este responsabil de selectarea literelor pentru fiecare tur (dirijarea partidei) și păstrarea secretului în privința derulării partidei până la momentul începerii jocului.

h) Arbitrul federal predă în plic sigilat, fiecărei comisii de coordonatori de sală, pe 30.11.2014, la ora 9:00, desfășurătorul partidei.

i) Timpul alocat unui tur, în partida duplicat este de 3 minute.

j) La finalul celor 3 minute, fiecare echipă/pereche predă coordonatorilor de sală fluturașul de joc, completat, după modelul oficial al partidelor de scabble. (modelul se constituie anexă la prezentul regulament)

k) Coordonatorii de sală verifică fluturașii de joc, validând sau invalidând depunerea fiecărei echipe prezentă în sala de joc.

l) Rezultatele se centralizează de către echipa de coordonatori de sală, dar se vor anunța doar la Gala Finală a proiectului.

m) Toate documentele partidei (desfășurătorul oficial al partidei, fluturași de joc, grile completate de jucători, clasament, etc.) se predau, în original, managerului de proiect și se constituie în documente oficiale ale proiectului.

Art. 9.

a) **Proba de compunere – ”problema” pe echipe se desfășoară pe 01.12.2014, începând cu ora 9:00, la Colegiul Național Gheorghe Șincai.**

b) Pentru proba de compunere – ”problema”- se constituie echipe de 5 membri, din fiecare școală parteneră, participând astfel câte 4 echipe din fiecare unitate parteneră.

c) Echipele se constituie pe baza clasamentului de la libere, astfel: echipa 1-locurile 1-5 de la libere; echipa 2- locurile 6-10 de la libere; echipa 3-locurile 11-15 de la libere și echipa 4-locurile 16-20 de la libere.

d) Listele cu constituirea echipelor, semnate de coordonatorul de proiect pe școală vor fi predate managerului de proiect până sâmbătă 29.11.2014, ora 18:00.

e) Fiecare echipă va fi distribuită într-o sală de joc din C.N. Gh. Șincai, jucătorii/echipele nefiind supravegheate în timpul jocului.

f) Timpul de joc pentru această probă va fi de 90 minute din momentul distribuirii setului de litere de joc către jucători.

g) Distribuirea setului de litere va începe la ora 9:00, de către comisiile formate din coordonatorii de sală, pe grila oficială de joc înscriindu-se ora la care s-a făcut efectiv distribuirea literelor în sală

h) Fiecare echipă va avea la dispoziție un joc de scrabble, pus la dispoziție de

”Lițe Rele De Legat Ura-Literele de legătură”

Proiect derulat în parteneriat de:

Colegiul Național ”Gheorghe Șincai”	Colegiul Național ”Mihai Viteazul”	Colegiul Național ”Gheorghe Lazăr”	Colegiul Economic ”Virgil Madgearu”
	Federația Română de Scrabble	Asociația Coolturală ”Nouă ne pasă!”	Asociația Performath

organizatori, grile de rezervă, grila oficială care va fi predată la finalul timpului alocat, dicționar, ceas.

i) La începutul partidei, organizatorii vor colecta și vor păstra în condiții de maximă siguranță, de la elevii participanți, aparatură audio-video, IT sau de comunicații. Aparatura va fi înapoiată concurenților la finalul partidei.

j) Evaluarea grilelor predate de concurenți, precum și clasamentul echipelor participante, este responsabilitatea arbitrilor federali.

k) Rezultatele probei vor fi anunțate în cadrul Galei Finale a proiectului.

Art.10.

Premiile acordate în cadrul proiectului vor fi înmânate participanților în cadrul Galei Finale din 13.12.2014, organizată la C.N. Gh. Șincai:

- Toți jucătorii înscriși în proiect primesc diplome (mențiuni-toți cei care joacă partidele libere, dar nu se califică în următoarele probe; premiile 1, 2 și 3 cei care participă la probele ”duplicat” și ”problema”). La partida ”duplicat” se vor acorda 5 premii I, 10 premii II și 25 premii III. La partida ”problema” vor fi acordate 3 premii I, 5 premii II și 8 premii III.
- Medalii de aur- echipele de pe locul I la probele ”duplicat” și ”problema” (total 7)
- Medalii de argint-echipele de pe locul al II-lea la probele ”duplicat” și ”problema” (total 7)
- Medalii de bronz –echipele de pe locul al III-lea la probele ”duplicat” și ”problema” (total 7)
- Cupa celui mai bun participant din fiecare unitate parteneră- câte una pentru fiecare școală (total 4). Punctajul câștigătorului va fi stabilit prin cumularea tuturor punctajelor obținute în toate partidele jucate, individual sau cu echipa.
- Cupa proiectului – cel mai bun jucător de scrabble din cadrul proiectului. Punctajul câștigătorului va fi stabilit prin cumularea tuturor punctajelor obținute în toate partidele jucate, individual sau cu echipa.

Art. 11.

Dispoziții finale:

a) Este interzisă participanților utilizarea mijloacelor de comunicare de orice fel, în timpul partidelor de scrabble derulate în cadrul proiectului, cu excepția partidelor de libere, unde va fi permisă utilizarea aplicației ”ceas de șah” pe telefoanele mobile, dacă este cazul.

b) Materialele necesare derulării partidelor de scrabble (fluturași, grile de joc, lista cuvintelor de 2-3 litere, etc.) se descarcă de pe site-ul oficial al C.N. Gh. Șincai și se multiplică de echipa de proiect din școala în care se desfășoară proba.

c) Sunt permise jocuri de scrabble aduse de jucători, doar dacă acestea respectă condițiile jocului omologat de Federația Română de Scrabble.

d) Toți jucătorii de scrabble din cadrul proiectului și toți membrii echipei de implementare au obligația de a participa la Gala Finală a proiectului, organizată pe 13.12.2014, în Sala de Festivități a Colegiului Național Gheorghe Șincai.

e) Prevederile prezentului regulament sunt obligatorii pentru toate persoanele implicate în proiect.

f) Orice activitate/acțiune/situație care nu este prevăzută în regulament, semnalată

”Lițe Rele De Legat Ura-Literele de legătură”

Proiect derulat în parteneriat de:

Colegiul Național ”Gheorghe Șincai”	Colegiul Național ”Mihai Viteazul”	Colegiul Național ”Gheorghe Lazăr”	Colegiul Economic ”Virgil Madgearu”
	Federația Română de Scrabble	Asociația Coolturală ”Nouă ne pasă!”	Asociația Performath

de membrii echipei de implementare, va fi supusă aprobării Comisiei de Organizare a proiectului, constituită din: managerul de proiect, coordonatorii de proiect din fiecare școală parteneră și din cei trei reprezentanți ai partenerilor externi. După analizarea și soluționarea situației, Comisia are obligația de a transmite decizia, privind chestiunea în cauză, tuturor participanților la proiect.

g) Echipele de proiect din unitățile partenere sunt responsabile de corectitudinea selecției participanților, desfășurării partidelor de libere (inclusiv multiplicarea și distribuirea materialelor de joc), elaborarea clasamentului și formarea echipelor pentru ”duplicat” și ”problemă”.

h) Echipa de proiect din C.N. Gh. Șincai, împreună cu reprezentanții partenerilor externi, este responsabilă de organizarea partidelor ”duplicat” și ”problemă”, de distribuirea materialelor de joc către participanți, precum și de organizarea Galei Finale.