

## Exemplificare (un început de partidă)



**JUCĂTORUL A** depune pe tăbliță cuvântul **CASA**, în poziția **H7** (notația clasică este **H7**: **CASA** = 8 p). Se vede că primul cuvânt trece prin pătratul central H8 (pătratul roz dublează valoarea cuvântului, deci:  $4 \times 2 = 8$  puncte).

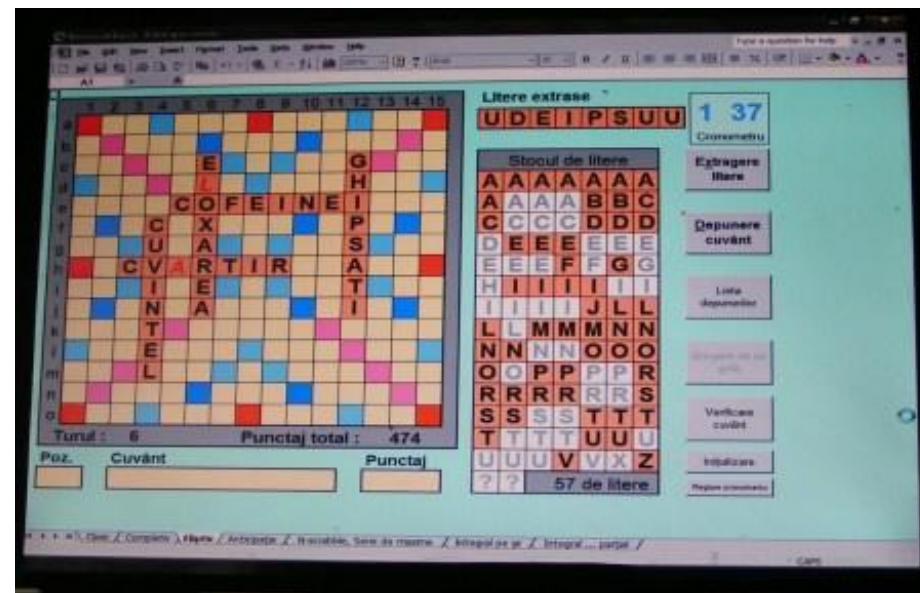
**JUCĂTORUL B** depune **I8**: **STIRE** = 13 p. **STIRE** este cuvântul principal al depunerii, iar **AS**, **ST** și **AI** formate prin alipire sunt numite cuvinte **adiacente**.

La punctajul total au contribuit: **STIRE** = 6 p (T este înmulțit cu 2), **AS** = 2 p (pătratul central H8 nu mai are putere de multiplicare, întrucât e deja acoperit de o literă plasată **anterior** pe tablă), **ST** = 3 p (litera T este înmulțită cu 2 și în cazul cuvântului adiacent), iar **AI** = 2 p.

**JUCĂTORUL A** depune **6E**: **COMANDA** = 71 p este depunerea următoare. Pătratele albastru închis (pe care sunt plasate literele O și D) triplează valoarea literei. Litera scrisă cu minusculă („c”) semnifică faptul că aceasta este un joker și are valoarea 0. Cuvântul adiacent este **ACASA**. La punctaj se adaugă prima de 50 de puncte pentru depunerea tuturor celor 7 litere („depunere scrabble”). Deoarece cuvântul principal este depus pe verticală, notarea sa se face începând cu numărul coloanei (6), înscriindu-se apoi litera liniei (E) pe care este plasată **inițiala** cuvântului principal.

**JUCĂTORUL B** depune **H4**: **TRACASAI** = 11 p. Cuvântul **ACASA** este astfel prelungit și în față și în spate. Pătratul bleu dublează valoarea literei care-l intersectează (în acest caz, litera T). În 11H se formează adiacentul **IR**.

**JUCĂTORUL A** depune **K5**: **CAPRARUL** = 86 p. La această depunere sunt ocupate simultan două pătrate roz (K5 și K11), astfel că valoarea cuvântului este multiplicată cu 4 (adică este dublată de două ori) și se adaugă 50 de puncte pentru depunere-scrabble.



## SCRABBLE – Partida liberă

Federația Română de Scrabble

Federație sportivă de drept privat și de interes public  
Membră fondatoare a Comitetului Olimpic și Sportiv Român



## SCRABBLE – Regulamentul partidei libere

Scrabble este un joc cu litere care se dispută între doi sau mai mulți jucători. Scopul jucătorilor este realizarea unui punctaj cât mai mare, prin formarea pe o tablă de joc a diverse cuvinte, cu ajutorul unor jetoane marcate cu litere, fiecare literă având un punctaj, în funcție de frecvența literei într-o anumită limbă.

**Jucătorul care va începe jocul** se stabilește prin tragere la sorți: fiecare jucător extrage câte o literă din sac, iar cel a cărui literă este mai aproape de începutul alfabetului începe jocul (jokerul este considerat ca fiind după litera Z).

Fiecare jucător, în ordinea stabilită, extrage din săculeț câte **7 litere** pe care și le așază pe suportul propriu și din care trebuie să alcătuiască și să plaseze pe tablă un cuvânt **valabil\*** de cel puțin 2 litere. Pe rând, fiecare jucător depune pe tablă câte un cuvânt (acceptat de adversar), își calculează punctajul realizat (și-l notează pe o foaie) și extrage imediat din săculeț numărul literelor depuse, astfel încât pentru următoarea depunere să aibă tot 7 litere (jetoane).

În cazul unei **depuneri neadmise** de regulile generale ale jocului sau de **lista de cuvinte\*** și contestate de adversar, jucătorul își va ridica literele depuse și va avea 0 puncte în acel tur; el va efectua o nouă depunere, din aceleași litere, în turul următor. **Contestațiile** fără temei se pot penaliza cu 5-10 puncte.

Fiecare jucător poate **schimba** una sau mai multe litere (chiar pe toate) de pe suportul său cu altele extrase din săculeț, pierzând însă dreptul de a mai depune în acel tur și având punctaj zero. Schimbarea literelor este permisă numai dacă în săculeț mai sunt cel puțin 7 litere. Un jucător poate avea interesul să nu depună nimic într-un tur – și nu vrea sau nu mai poate schimba litere –, caz în care spune "**pas**" și are punctaj zero, cedând rândul adversarului la depunere.

Partida continuă până când toate literele din săculeț au fost epuizate și unul dintre jucători a plasat pe tablă toate jetoanele sale.

**Punctaj final.** La punctajul jucătorului care a terminat primul literele de pe suport se adaugă valoarea literelor rămase pe suportul celui alt jucător, iar acestuia i se scade valoarea literelor nedepuse din punctajul pe care l-a realizat până în acel moment. În cazul în care cei doi jucători spun "pas" consecutiv, ambilor li se scade din punctajul total al fiecăruia valoarea literelor rămase pe suportul propriu, partida fiind, de asemenea, încheiată. În ambele situații, câștigător este jucătorul care are punctajul total mai mare.

## REGULI GENERALE ALE JOCULUI DE SCRABBLE

- Toate cuvintele formate se plasează numai orizontal (de la stânga la dreapta) sau numai vertical (de sus în jos), pe o singură linie sau coloană.
- **Primul cuvânt** depus trebuie să treacă prin pătratul din **centrul** tablei (H8), iar toate cuvintele depuse ulterior trebuie să se lege de cele aflate deja pe tablă: prin intersectare, prin alipire, sau prin prelungirea unui cuvânt de pe tablă, iar **toate** cuvintele nou formate trebuie să fie **valabile\***.
- Nu se pot depune cuvinte izolate, care să nu fie legat de un alt cuvânt de pe tablă prin una din metodele de mai sus.
- **Jokerul** poate fi folosit drept orice literă din stocul de litere al jocului. Jucătorul care depune un cuvânt ce conține un joker va specifica ce literă reprezintă jokerul, iar această literă nu se poate schimba pe parcursul partidei (excepție fac literele care pot fi folosite cu diacritice sau fără – de exemplu, litera "A" poate fi ulterior considerată "Ă" sau "Â");
- **Punctajul** unei depuneri se calculează adunându-se valorile tuturor literelor componente ale cuvântului format (ținându-se cont de multiplicările date de căsuțele colorate). Se adaugă și punctajul cuvintelor adiacente nou formate, care se calculează la fel ca și cuvântul principal (fără a se ține seama însă de căsuțele colorate acoperite **anterior**!). Dacă, la o depunere, un jucător plasează **toate cele 7 litere** ale sale, depunerea se numește **SCRABBLE**, iar la calcularea punctajului său se adaugă o **primă de 50 de puncte**.

\*) Pentru a **verifica** existența unui cuvânt în **lista de cuvinte** admisă la jocul de scrabble, accesați: <http://dexonline.ro/scrabble-flexiune>

### LEGENDA CULORILOR

**Roșu închis:** 3 x cuvântul

**Roșu deschis:** 2 x cuvântul

**Albastru închis:** 3 x litera

**Albastru deschis:** 2 x litera

Federația Română de Scrabble

[www.scrablero.ro](http://www.scrablero.ro)

[frscrabble@hotmail.com](mailto:frscrabble@hotmail.com)

